

## De la Rome antique à la Rome virtuelle

Le jeudi 7 Janvier 2022, les latinistes et hellénistes du lycée Senghor ont eu la chance de visiter Rome grâce à l'intervention passionnante et éclairée de Philippe Fleury et Sophie Madeleine du CIREVE (Centre Interdisciplinaire de REalité Virtuelle), plateau technique de l'université de Caen Normandie. Créé en mars 2006, il développe des applications en réalité virtuelle et en réalité augmentée. Associé à l'unité de recherche ERLIS, il restitue la ville de Rome en 320 ap. J-C comme personne ne l'a jamais vue. Pour comprendre l'ampleur du projet, vous pouvez regarder la vidéo <https://www.youtube.com/watch?v=K1c8I1VWBt8>



Ainsi peut-on découvrir autrement la curie où César a été assassiné





On peut aussi admirer les prouesses techniques des Romains qui ont imaginé le velum pour mettre à l'ombre les spectateurs du théâtre ou du Colisée.



On peut se rendre compte de la magnificence des infrastructures



Les thermes de Caracalla





On comprend pourquoi le Colisée s'appelle ainsi. A l'origine une immense statue de Néron se trouvait devant le bâtiment.



Grâce à la réalité virtuelle, des chercheurs, des professeurs de latin et des ingénieurs jouent à reconstituer progressivement Rome ! Et il y a encore du travail. Avis aux amateurs.

