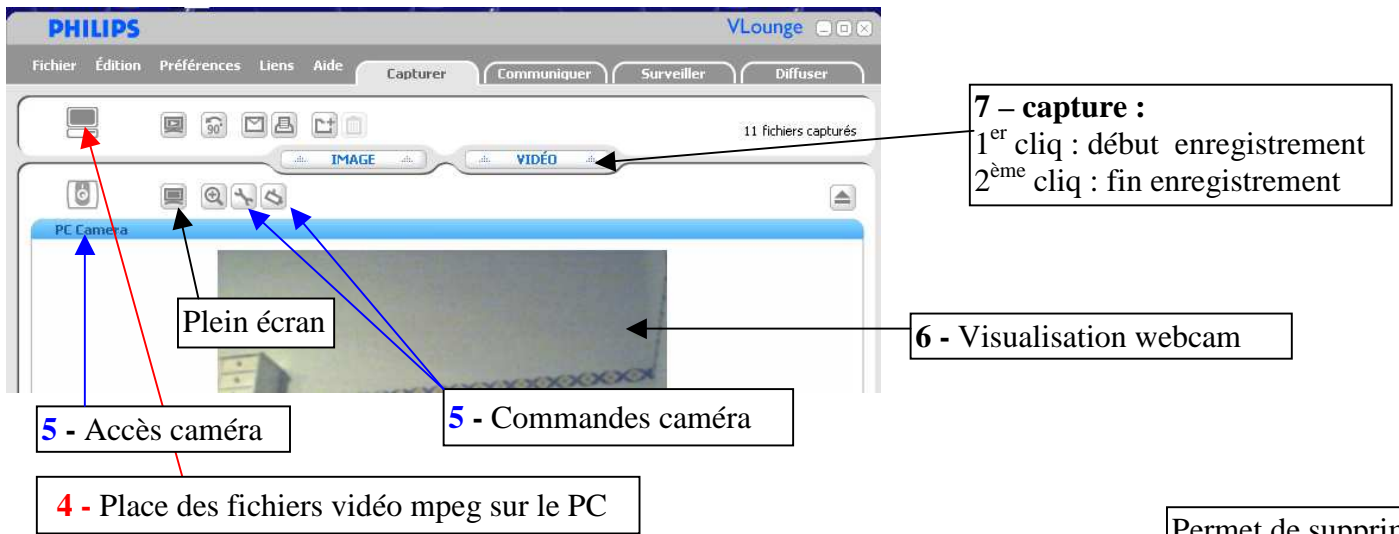


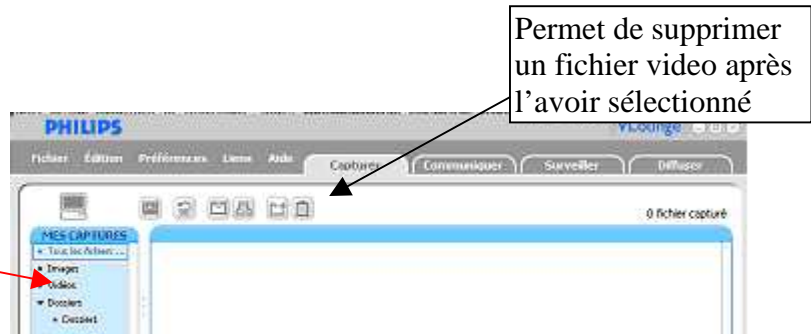
**NOTICE D'UTILISATION DE LA WEBCAM ET DU LOGICIEL VLOUNGE**

- 1 – Brancher la webcam sur le port USB frontal de la tour. Allumer l'ordinateur.
- 2 – Dans *programmes sciences physiques*, ouvrir le logiciel de capture *Philips V lounge*.
- 3 - La fenêtre suivante s'ouvre :





4 – Place des vidéos capturées :

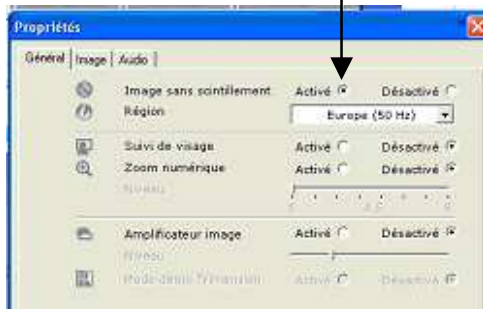
L'enregistrement video créé ira se positionner automatiquement dans « Video » et s'appellera « Video1 »...



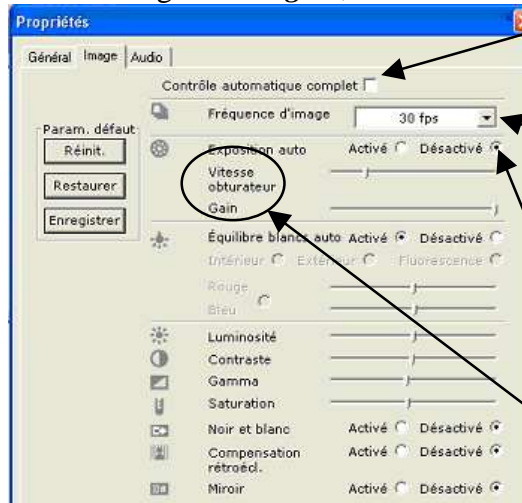
5 – Régler alors la caméra :

- dans « *paramètres de captures* » (5)  , placer la résolution vidéo sur **320x240** , faire « **OK** »
- dans « *paramètres PC caméra* »  , on a accès aux propriétés suivantes de la webcam :
- 

• Dans l'onglet « *général* », vérifier que « image sans scintillement » est activé



• Dans l'onglet « *image* »,




- il faut **décocher** le contrôle automatique complet
- il faut régler la fréquence d'images sur 30 fps ( 30 images par seconde)
- il faut **désactiver** l'exposition auto et régler alors :
  - **vitesse obturateur > 1/2**
  - **gain au MAXIMUM**

• **NE PAS OUBLIER « OK »**

Remarque 1 : Le curseur « vitesse obturateur » doit au moins se situer à la moitié de la règle (si cette vitesse est trop faible, on observera une traînée sur le film). Si l'image visualisée est trop sombre, il faut alors éclairer davantage.

Remarque 2 : On doit avoir à l'écran une « fenêtre vidéo », sinon cliquer sur l'icône en bas à gauche pc camera.

6 – Visualiser sur l'écran la netteté (réglage sur la webcam en tournant la bague), affiner les réglages de luminosité... On peut passer en mode plein écran  .

7 – Faire un enregistrement : sur « **video** », observer l'aperçu, puis 1<sup>er</sup> cliq pour débiter l'enregistrement. Attendre la visualisation avant de lâcher l'objet puis 2<sup>ème</sup> cliq pour la fin de l'enregistrement (durée ~2s). On peut visualiser la vidéo effectuée dans « **mes captures** », **video ...**

*Le fichier obtenu est au format « mpeg ». Pour le couper et le transformer en fichier avi, format traité par regavi, on utilise le logiciel : **Virtual Dub**.*