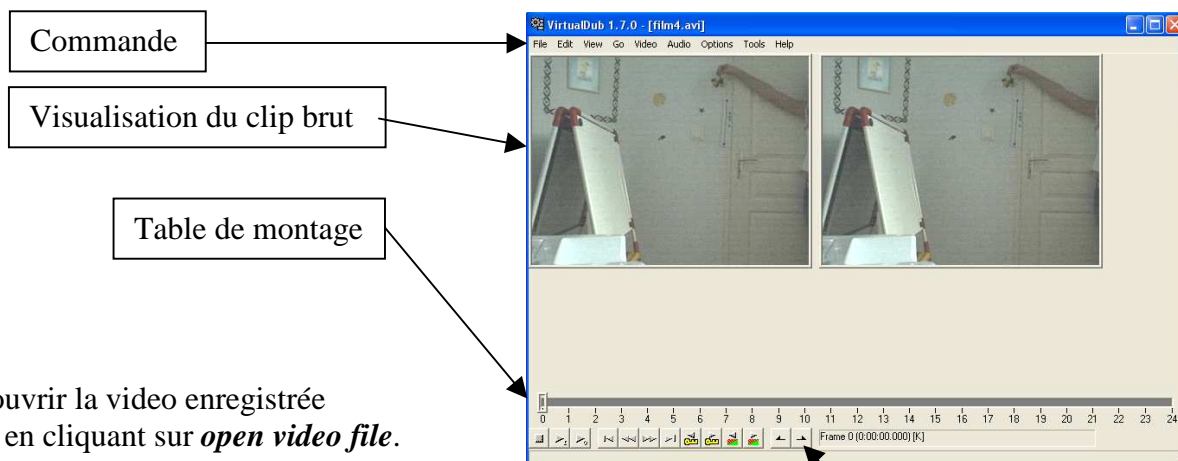


1 – Dans *programmes sciences physiques*, ouvrir le logiciel *Virtual Dub* si ça n’a pas été fait au début.





2 – Dans *file*, ouvrir la video enregistrée précédemment en cliquant sur *open video file*.

Elle a été placée dans :

Poste de travail, Fiche élève, Sciences Physiques, webcam (ou mes documents/Vlounge)

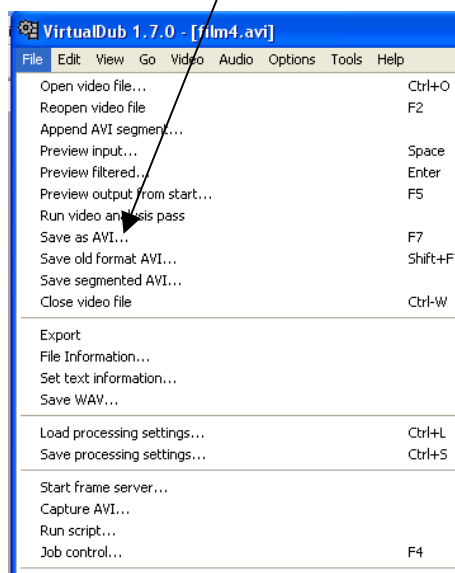
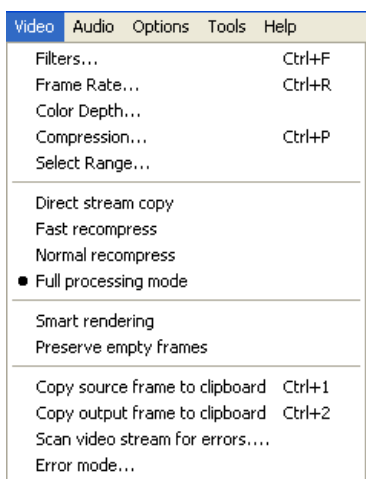
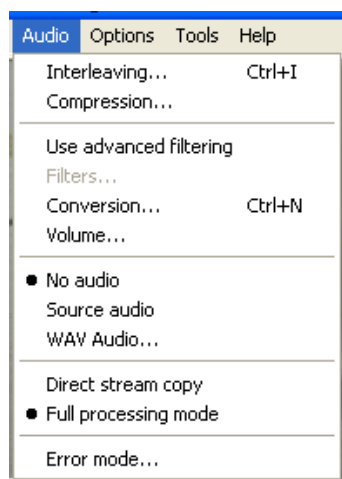
Si l’image n’apparaît pas, cliquer sur le curseur de la table de montage.

3 – Déplacer le curseur sur la réglette du bas pour l’amener avant le début du lâcher : cliquer alors sur le marqueur « début de scène » 

4 – Déplacer de nouveau le curseur jusqu’à dépasser légèrement la fin de la chute : cliquer sur . La partie du clip sélectionnée apparaît en bleu.

5 – Dans *audio*, sélectionner *No audio* et *Full processing mode*.

Dans *video*, sélectionner *Full processing mode*. Puis dans *file*, sélectionner *Save as avi* et donner un nouveau nom à votre fichier avi ainsi créé. Valider.



6 – Votre fichier « bidule.avi » est enregistré dans *Poste de travail, Fiche élève, Sciences Physiques, webcam* (ou mes documents/Vlounge) et peut maintenant être traité par Regavi/Regressi.